



**FAMILIEN  
SERVICE**   
HOCHSCHULE EMDEN • LEER

# HSKIDS@HOME

*Maritim*

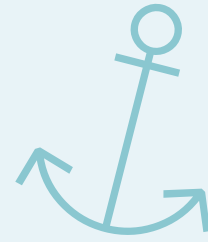


# Ahoi!

**Willkommen an Deck!** Du möchtest mit uns auf Reise durch die maritimen Wissenschaften gehen? Spannende Knoten lernen und deinen Namen im Flaggenalphabet darstellen? Tolle Ideen gestalten, malen und basteln? Dann bist du bei uns genau richtig!

Und wenn du Lust auf weitere Angebote hast, dann besuche unsere Homepage von HSKids@Home oder melde dich beim Familienservice.





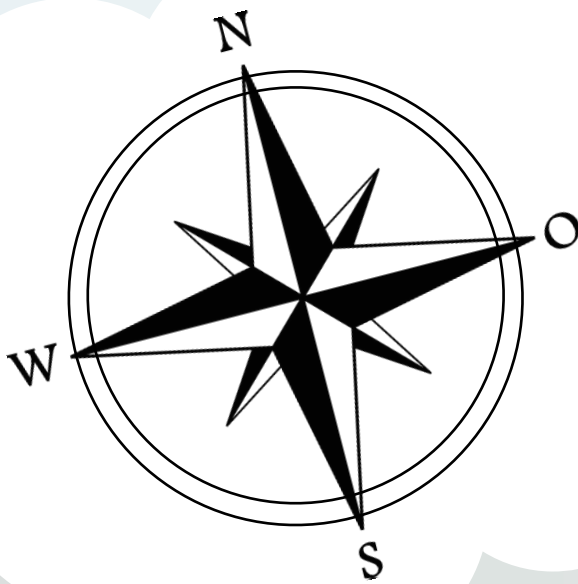
## INHALTSVERZEICHNIS

- Maritime Wissenschaften..... Seite 4-9
- Knotenkunde..... Seite 10-15
- Shanty..... Seite 16-19
- Maritime Kommunikation..... Seite 20-25
- Maritimes Origami..... Seite 26-31
- Herzlichen Glückwunsch, Decksmatros\*in!. 32-35



# Maritime Wissenschaften

Zum Ausmalen!





## Der Kompass

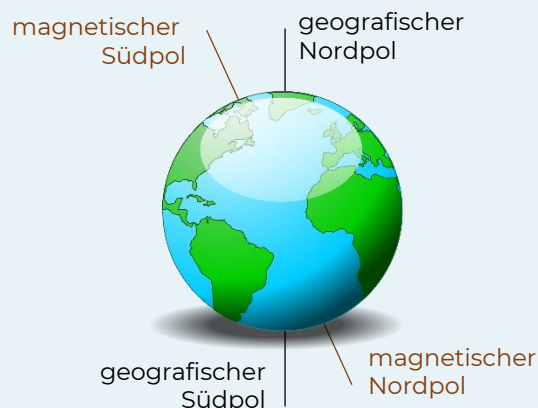
Material:

- Schale
- Korken oder Pappe
- Nadel
- Magnet
- Stifte
- Blatt
- eventuell Schere

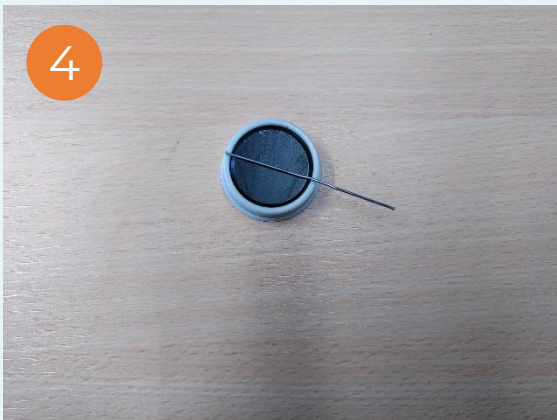
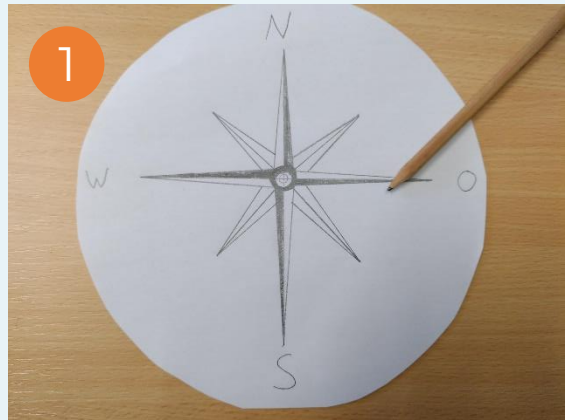
1. Male eine Windrose auf ein Blatt Papier. Du kannst diese nach Belieben mit Farben gestalten.
2. Fülle die Schale mit Wasser.
3. (Schneide den Korken zu einem Taler.)
4. Streiche eine Seite der Nadel 5min, immer in die gleiche Richtung, über den negativen Pol des Magneten und drücke die Nadel anschließend durch den Korken. Achtung: Lasse dir hierbei von deinen Eltern helfen. Oder klebe um die Nadel ein Stück Pappe.
5. Lege die Nadel und Korken in die gefüllte Wasserschale.
6. Beobachte was passiert!

Habt ihr beobachtet, dass die Nadel sich dreht und irgendwann zum stehen kommt? Die Nadel zeigt nun nach Norden, aber woran liegt das? Die Kompassnadel zeigt nach Norden, weil sich dort der magnetische Südpol befindet. Nordpol und Südpol ziehen sich an.

Es gibt zwei Nordpole und zwei Südpole, da zwischen den magnetischen Polen und den geografischen Polen unterschieden wird. Der magnetische Nordpol liegt circa 3000 km vom geografischen Südpol entfernt. Der magnetische Südpol ist ungefähr 1000 km vom geografischen Nordpol entfernt.



Eine kurze Anleitung in Bildern:



## Das Knetboot

Material:

- Knete
- Schüssel mit Wasser
- Stift

1. Fülle die Schüssel mit Wasser und markiere den Wasserstand.
2. Knete eine Kugel.
3. Lege die Knetkugel ins Wasser. Was passiert? Markiere mit einem Stift den Wasserstand.
4. Nimm die Knetkugel aus dem Wasser.
5. Knete aus der Kugel ein Boot. Achte dabei darauf, dass der Boden und die Wände des Bootes möglichst dünn sind.
6. Lege das Knetboot ins Wasser. Was passiert? Markiere mit einem Stift den Wasserstand.

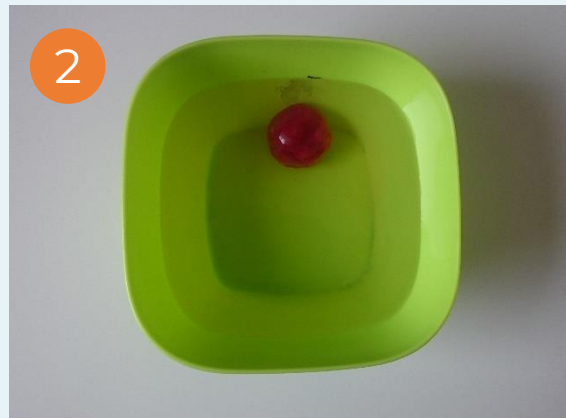
Du hast beobachtet, dass die Knetkugel untergeht? Das Knetboot schwimmt hingegen? Woran liegt das?

Wenn wir Gegenstände ins Wasser legen, dann wirken zwei Kräfte: die Gewichtskraft und die Auftriebskraft. Beide Gegenstände, Knetkugel und Knetboot, sind gleich schwer. Aus diesem Grund ist die Kraft, die die Knetkugel und das Knetboot nach unten ziehen (Gewichtskraft) gleich groß. Warum das Boot trotzdem schwimmt, erkennt ihr an den Markierungen vom Wasserstand. Habt ihr beobachtet, dass das Wasser gestiegen ist, als ihr die Kugel ins Wasser gelegt habt? Und als das Boot im Wasser war, stieg das Wasser noch höher? Das bedeutet, dass das Boot im Wasser mehr Platz einnimmt, als die Kugel. Das Boot verdrängt mehr Wasser. Das Gewicht vom verdrängten Wasser ist die Auftriebskraft. Diese Beobachtung wird archimedisches Prinzip genannt. Da das Knetboot mehr Wasser verdrängt, ist die Auftriebskraft größer, als bei der Knetkugel. Ist die Auftriebskraft nun größer als die Gewichtskraft, dann schwimmt ein Gegenstand. Das ist beim Knetboot der Fall. Ist die Auftriebskraft kleiner als die Gewichtskraft, dann sinkt ein Gegenstand, wie z. B. unsere Knetkugel.

Achtung: Sobald das Boot mit Wasser vollläuft steigt das Gewicht. Die Gewichtskraft wird größer als die Auftriebskraft und das Boot sinkt.



Eine kurze Anleitung in Bildern:



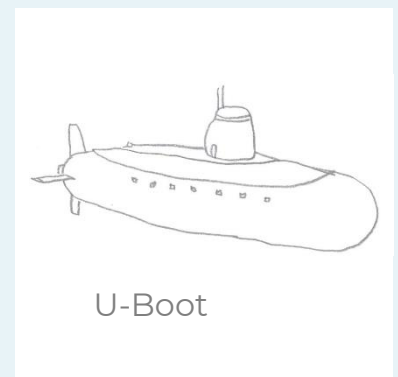
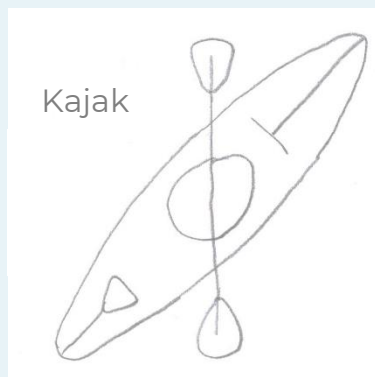
## Schiffstypen-Memory

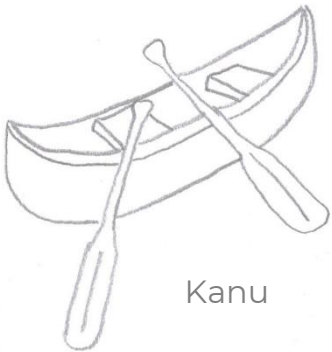
Material:

- Schere
- Buntstifte
- eventuell Pappe
- eventuell Kleber
- Kopierer
- Scanner

1. Scanne die Vorlage auf dieser und der rechten Seite ein und vergrößere sie auf das doppelte.
2. Drucke alles 2x aus.
3. Male die Schiffe nach Lust und Laune bunt an.
4. Schneide alle Quadrate mit Schiffen aus.
5. Lege die angemalten Schiffsseiten nach unten verdeckt auf den Tisch und mische gut durch.
6. Wer findet die meisten Paare?

Tipp: Habt ihr kein festes Papier zum Drucken, könnt ihr die gedruckte Vorlage auch auf Pape kleben und anschließend ausschneiden.

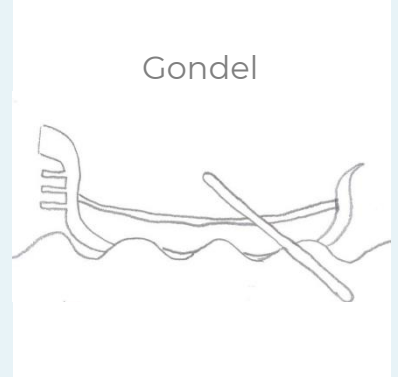




Kanu



Containerschiff



Gondel



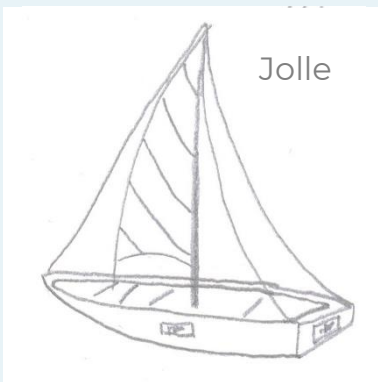
Wikingerschiff



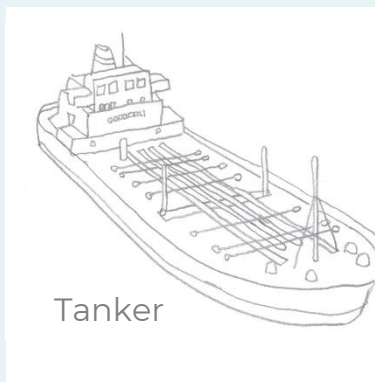
Katamaran



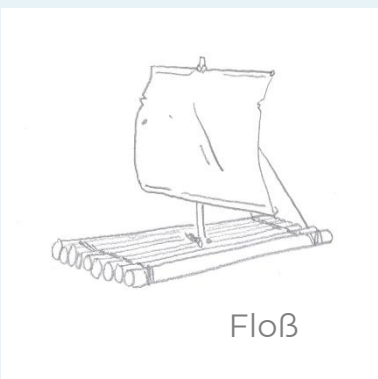
Fähre



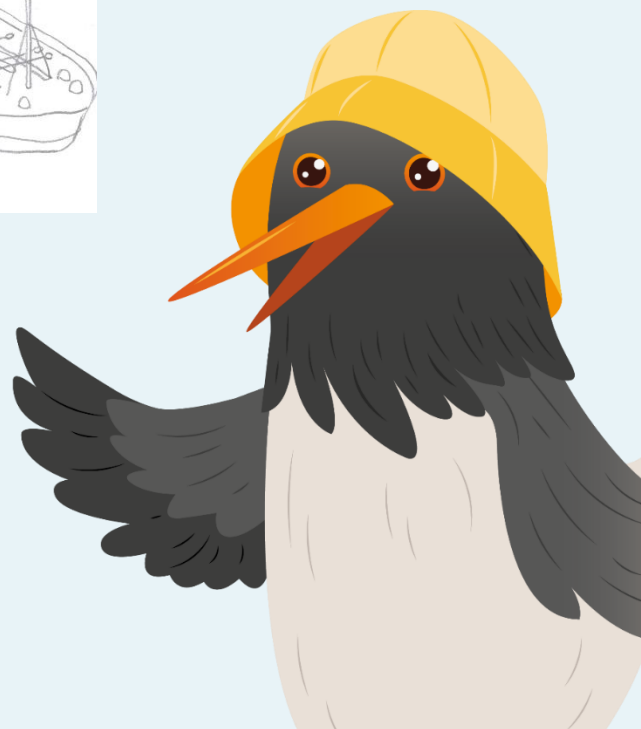
Jolle



Tanker

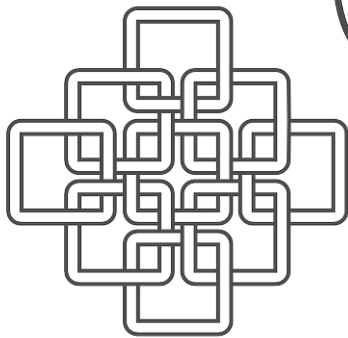
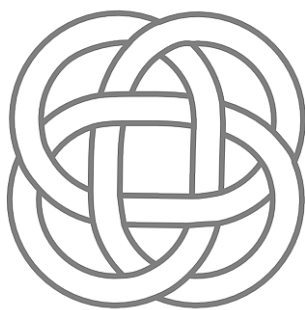


Floß



# Knotenkunde

Zum Ausmalen!



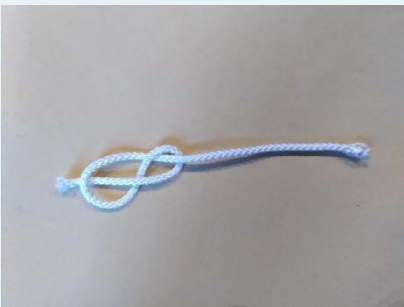
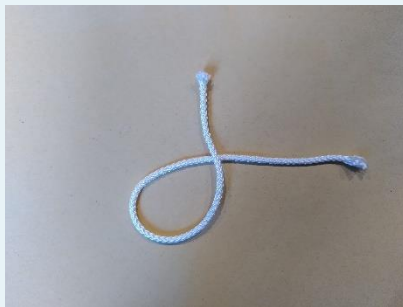
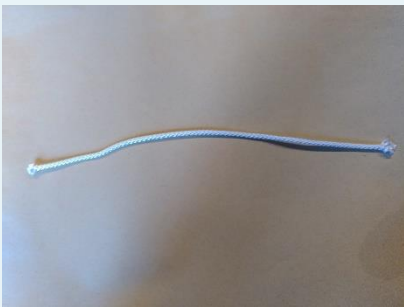


## Achtknoten

Material:

- Seil/Tau
- eventuell Schere

Eine kurze Anleitung in Bildern:

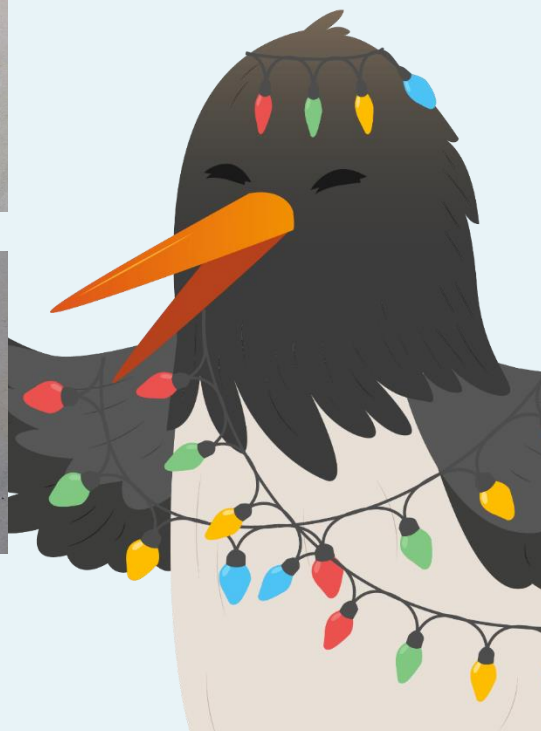
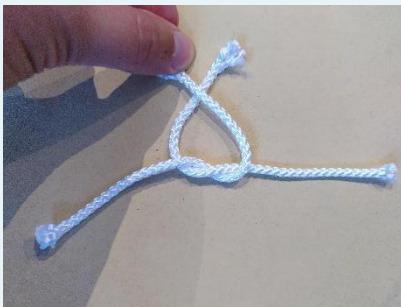
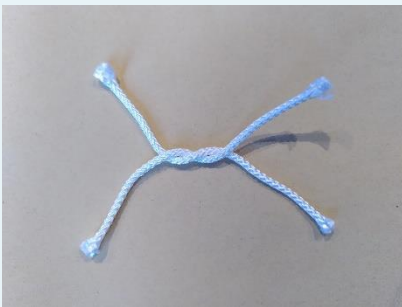
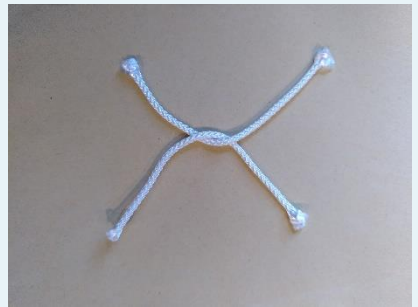
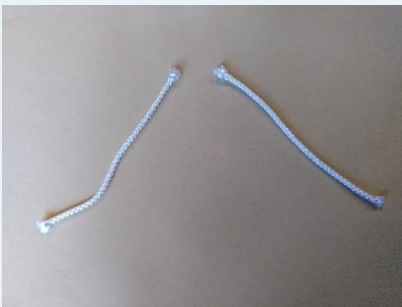


## Kreuzknoten

Material:

- 2x Seil/Tau
- eventuell Schere

Eine kurze Anleitung in Bildern:

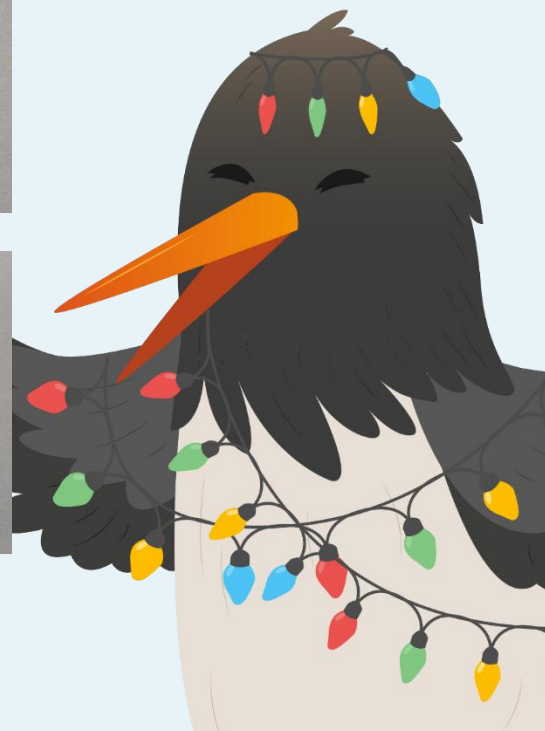


## Palstek

Material:

- Seil/Tau
- eventuell Schere

Eine kurze Anleitung in Bildern:



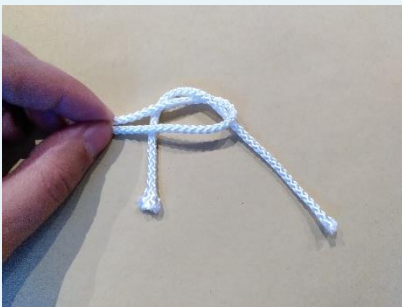
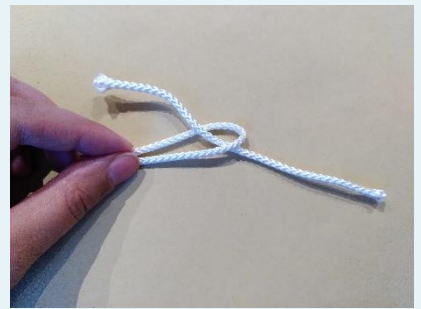
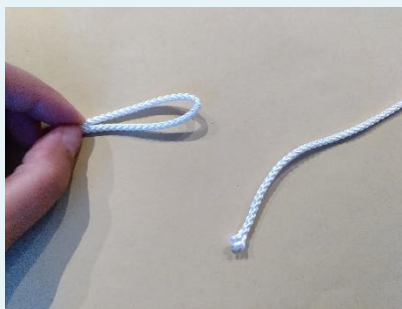
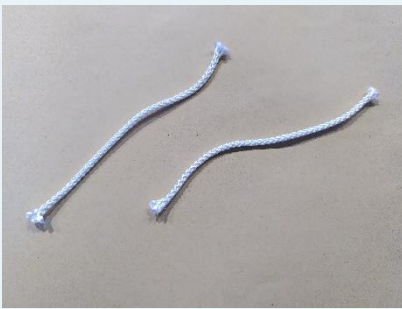


## Schotstek

Material:

- Seil/Tau
- eventuell Schere

Eine kurze Anleitung in Bildern:

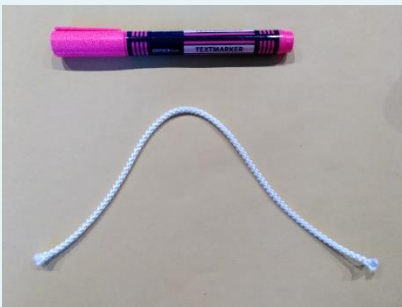


## Webeleinstek

Material:

- Seil/Tau
- eventuell Schere

Eine kurze Anleitung in Bildern:

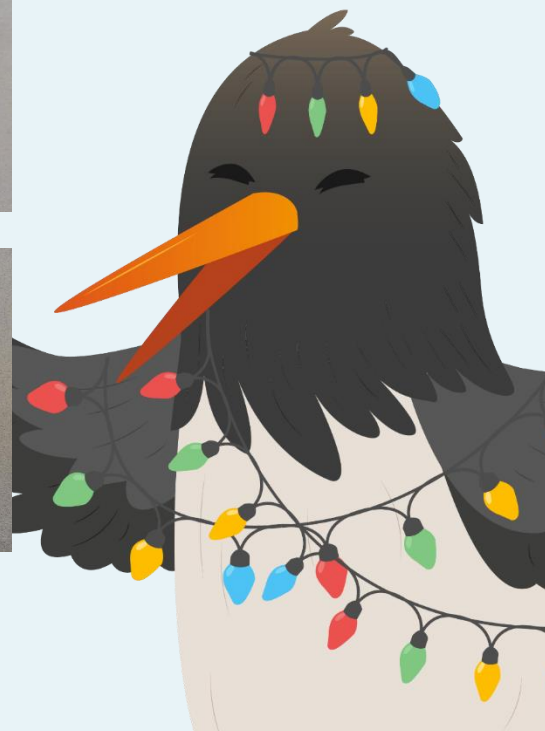


## Carrick Knoten

Material:

- 2x Seil/Tau
- eventuell Schere

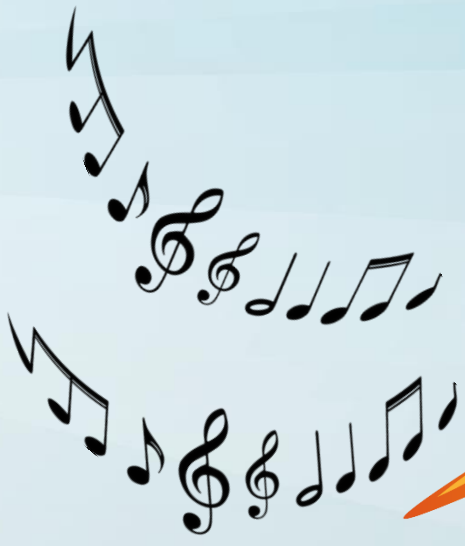
Eine kurze Anleitung in Bildern:



# Shanty

Zum Ausmalen!





## Eine Seefahrt die ist lustig

Eine Seefahrt die ist lustig,  
 Eine Seefahrt, die ist schön,  
 Denn da kann man fremde Länder  
 Und noch manches andre sehn.  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-hia, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-ho.

Eine Seefahrt die ist lustig,  
 Eine Seefahrt, die ist schön,  
 Denn da kann man die Matrosen  
 In der Unterhose sehn.  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-hia, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-ho.

Und dem Koch in der Kombüse,  
 Wird bei Seegang immer flau,  
 Mit de Beene ins Gemüse  
 Und de Arme im Kakao.  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-hia, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-ho.

Eine Seefahrt die ist lustig,  
 Eine Seefahrt die ist schön,  
 Ja da kann man manche Leute  
 An der Reling spucken sehn.  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-hia, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-ho.

Und die silbern weißen Möwen,  
 Die erfüllen ihren Zweck,  
 Und sie ßten, ßten, ßten  
 Auf das frisch gewaschne Deck.  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-hia, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi, hol-la-ho,  
 Hol-la-hi-a hi-a hi-a,  
 Hol-la-ho.



## Ein Mann, der sich Kolumbus nannt

Ein Mann, der sich Kolumbus nannt,  
Widewidewitt, bum, bum,  
War in der Schifffahrt wohl bekannt,  
Widewidewitt, bum, bum.  
Es drückten ihn die Sorgen schwer,  
Er suchte neues Land im Meer.  
Gloria, Viktoria, widewidewitt, juchheirassa,  
Gloria, Viktoria, widewidewitt, bum, bum.

Als er den Morgenkaffee trank,  
Widewidewitt, bum, bum,  
Da sprang er fröhlich von der Bank,  
Widewidewitt, bum, bum.  
Denn schnell kam mit der ersten Tram  
Der span'sche König bei ihm an.  
Gloria, Viktoria, widewidewitt, juchheirassa,  
Gloria, Viktoria, widewidewitt, bum, bum.

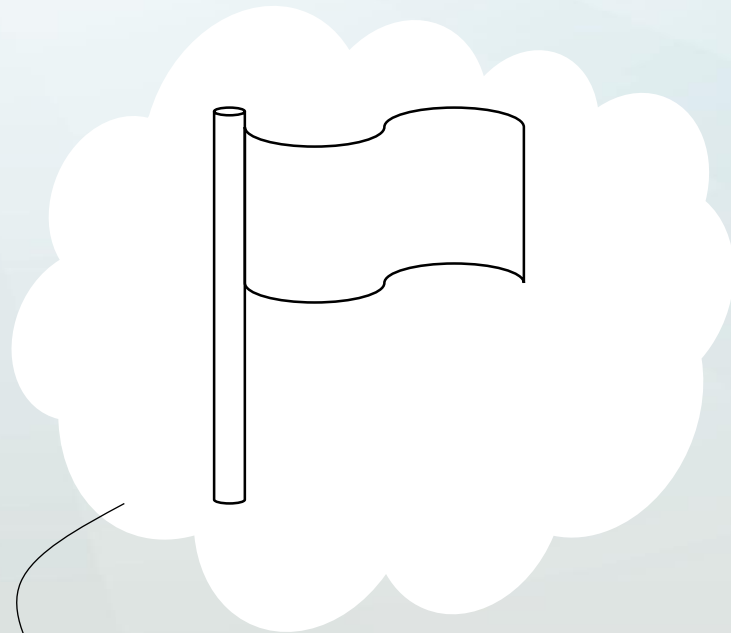
"Kolumbus", sprach er "lieber Mann,  
Widewidewitt, bum, bum,  
Du hast schon manche Tat getan!  
Widewidewitt, bum, bum.  
Eins fehlt noch unserer Gloria:  
Entdecke mir Amerika!"  
Gloria, Viktoria, widewidewitt, juchheirassa,  
Gloria, Viktoria, widewidewitt, bum, bum.

Gesagt, getan, ein Mann, ein Wort,  
Widewidewitt, bum, bum,  
Am selben Tag fuhr er noch fort.  
Widewidewitt, bum, bum.  
Und eines Morgens schrie er: "Land!  
Wie deucht mir alles so bekannt!"  
Gloria, Viktoria, widewidewitt, juchheirassa,  
Gloria, Viktoria, widewidewitt, bum, bum.

Das Volk an Land stand  
stumm und zag,  
Widewidewitt, bum, bum,  
Da sagt Kolumbus: "Guten Tag!  
Widewidewitt, bum, bum.  
Ist hier vielleicht Amerika?"  
Da schrien alle Menschen: "Ja!"  
Gloria, Viktoria, widewidewitt,  
juchheirassa,  
Gloria, Viktoria, widewidewitt,  
bum, bum.



# Maritime Kommunikation



*Zum Ausmalen!*





## Flaggenalphabet

Gestalte deinen Namen im Flaggenalphabet! Material:

- Schot/Seil/Tau
- Schere
- Weiße Stoffreste
- Stoffstifte
- Tacker

### Eine kurze Anleitung in Bildern:



Können ihr lesen, wer hier gebastelt hat?

Mit dem Flaggenalphabet können auf visuellem (bildlichem) Wege Nachrichten versendet werden. Dafür stellt jede Signalflagge auf der rechten Seite einen Buchstaben dar. Werden die Buchstaben nebeneinander gehangen ergibt das ein Wort. Die meisten Signalflaggen haben zudem eine besondere Bedeutung. So stellt der Buchstabe „O“ auch die Bedeutung „Mensch über Bord!“ dar. Heute wird ein Funkgerät benutzt, weshalb das Flaggenalphabet kaum noch genutzt wird. Die Bedeutungen der Signalflaggen sind allerdings weiterhin wichtig.



Buchstabe:  
Bedeutung:

O  
Mensch über Bord!



A



B



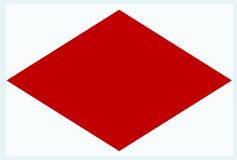
C



D



E



F



G



H



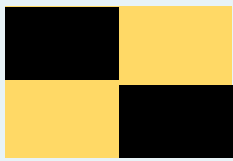
I



J



K



L



M



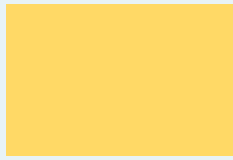
N



O



P



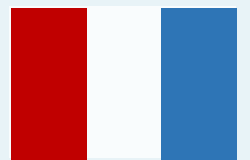
Q



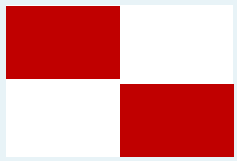
R



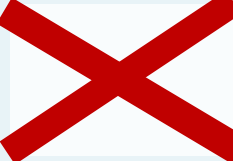
S



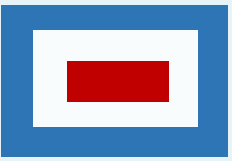
T



U



V



W



X



Y



Z



## Morsealphabet

Schickt euch geheime Botschaften! Material:

- Stift
  - Papier
  - Taschenlampe
  - Freunde
- 

### Eine kurze Anleitung:

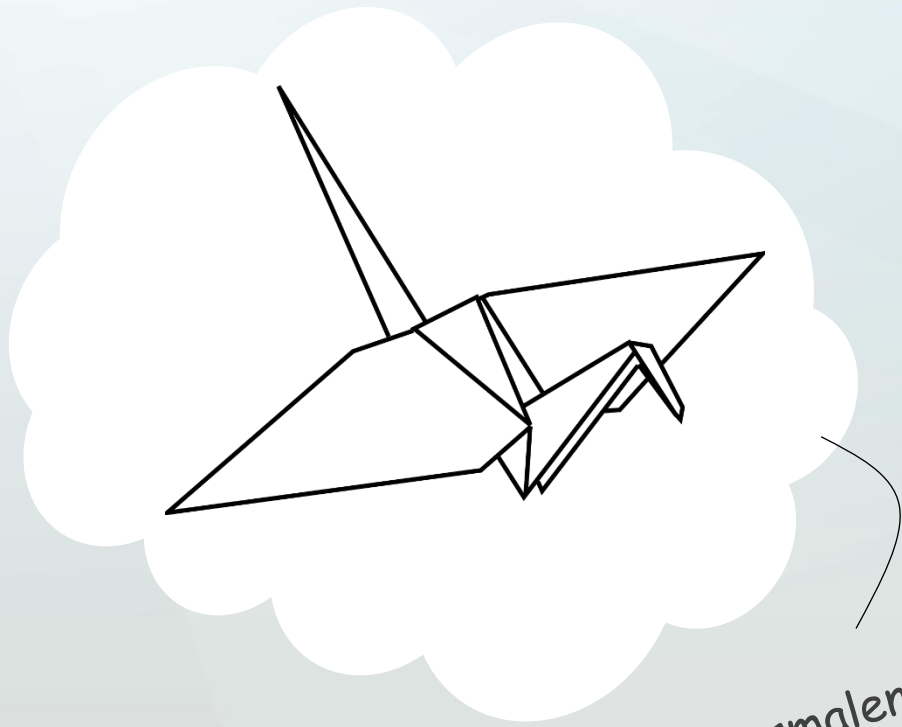
1. Überlegt euch ein Wort.
  2. Schreibt dieses im Morsealphabet auf.
  3. Wartet bis es dunkel ist oder verdunkelt einen Raum und blinkt mit der Taschenlampe euer vorbereitetes Wort an die Wand. Für jeden Punkt leuchtet ihr kurz und für jeden Strich lang. Achtet darauf zwischen den Buchstaben genug Pause zu machen.
  4. Die andere Person schreibt die geblinkte Botschaft im Morsealphabet mit und übersetzt anschließend.
- Das ist ganz schön schwer, oder?

A	.-
B	-...
C	-... .
D	-... .
E	.
F	... .
G	... .
H	... .
I	..
J	.----
K	-.-
L	.-... .
M	--
N	-. .
O	---
P	.-... .
Q	---. -
R	.- . .
S	... .
T	-
U	.- . -
V	... -
W	.- . -
X	-... -
Y	-... -
Z	--- . .

1	.----
2	..----
3	...----
4	....-
5	.....
6	-.....
7	--.....
8	---.....
9	----.....
0	-----
?	..-... .
.	.-... -
,	-... -
=	-... - (Trennung)
+	... . . (Ende)
Ä	.-... -
Ö	--- . .
Ü	.-... -
ß	... -... . .
CH	--- . .



# Maritimes Origami



Zum Ausmalen!

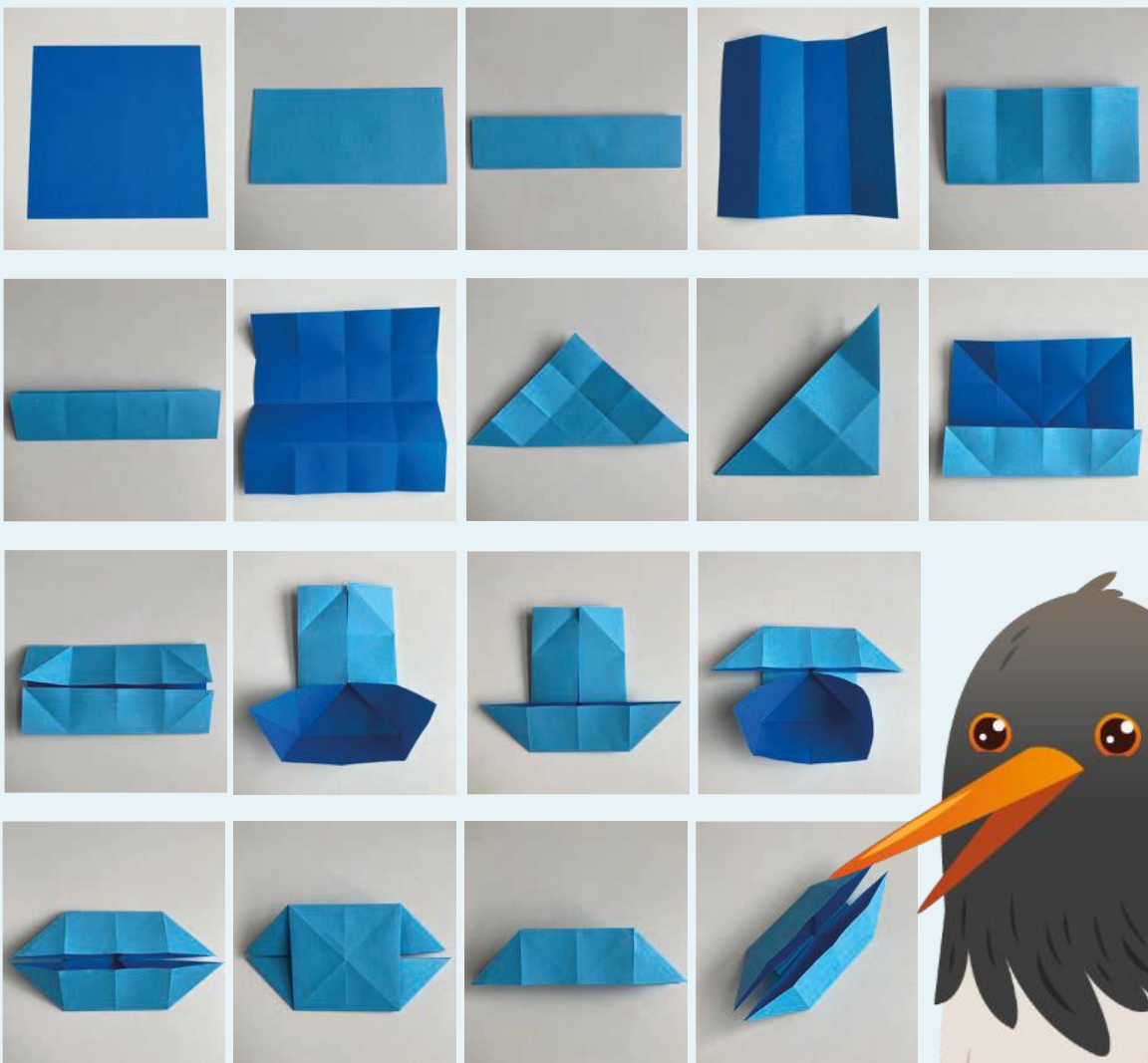


## Katamaran

Material:

- Quadratisches Blatt Papier

Eine kurze Anleitung in Bildern:



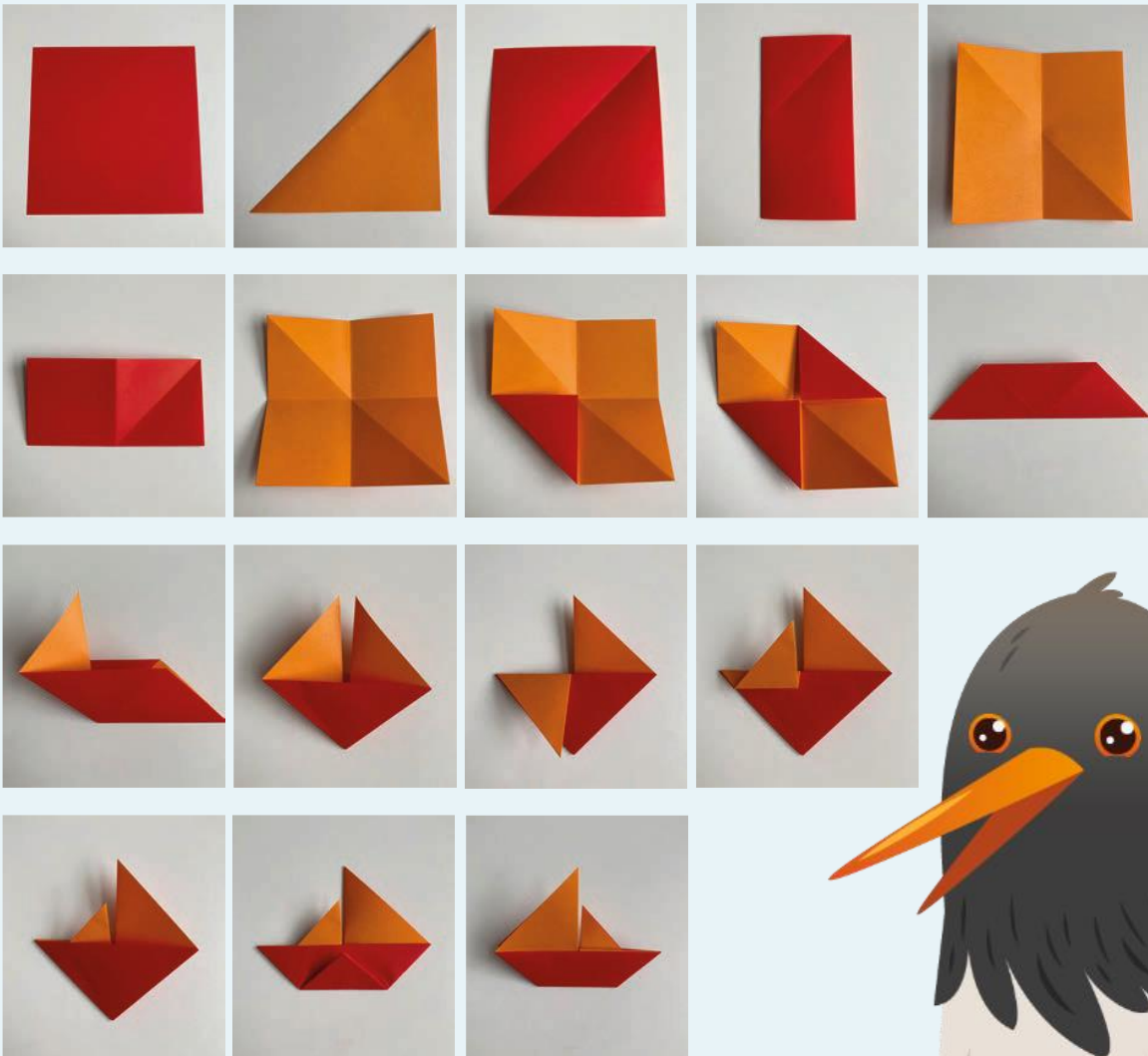


## Segelboot

Material:

- Quadratisches Blatt Papier

Eine kurze Anleitung in Bildern:



## Motorboot

Material:

- Quadratisches Blatt Papier

Eine kurze Anleitung in Bildern:

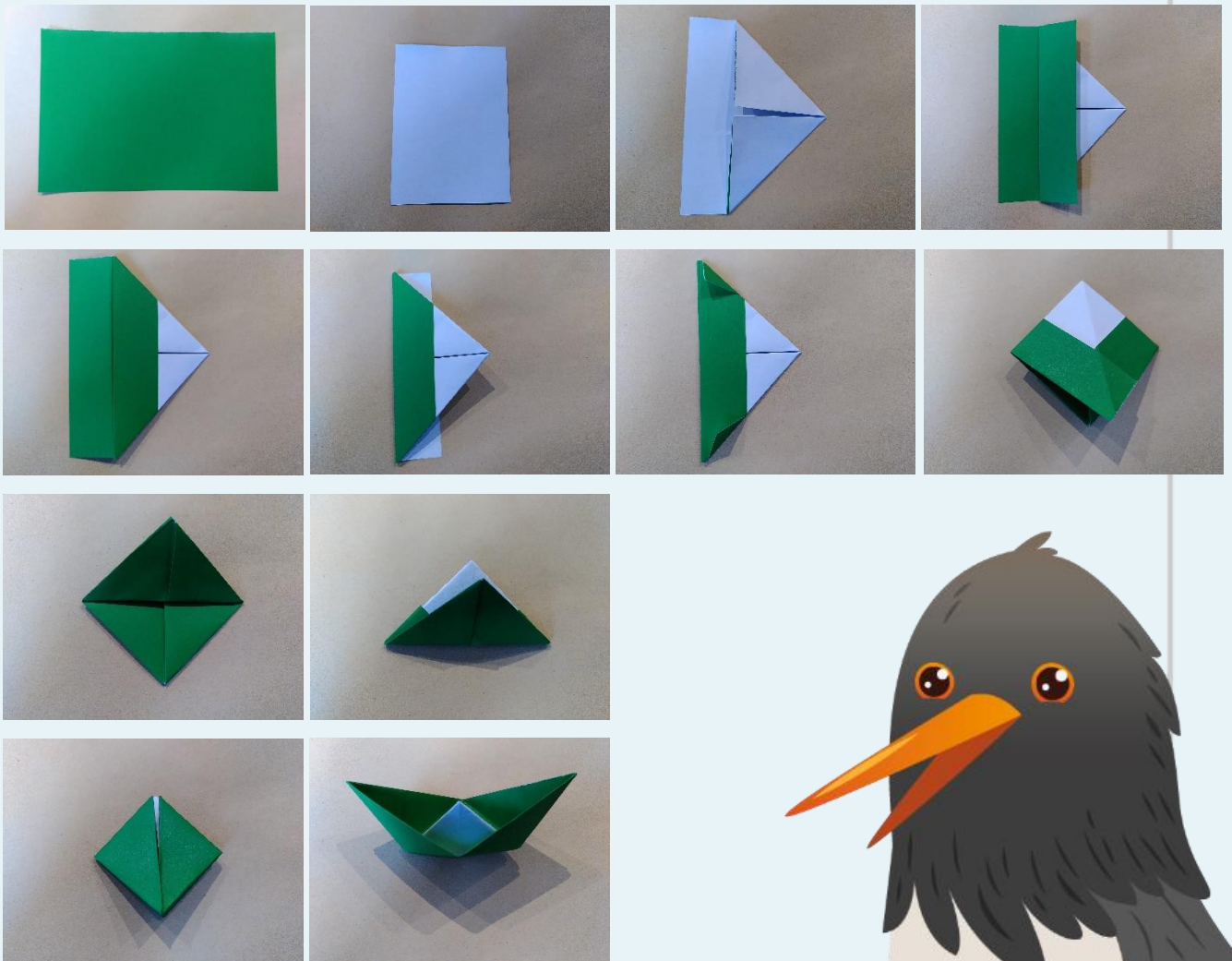


## Boothut

Material:

- Quadratisches Blatt Papier

Eine kurze Anleitung in Bildern:



# Herzlichen Glückwunsch Decksmatros\*in

Zum Ausmalen!





## Herzlichen Glückwunsch!

Gemeinsam waren wir auf großer Fahrt durch dieses kleine Buch und haben vieles über die maritime Welt gelernt. Dafür bekommst du eine Urkunde und darfst ab sofort den Titel „Decksmatros\*in“ tragen. Das hast du wirklich gut gemacht! Schreibe deinen Namen rechts auf die Urkunde. Herzlichen Glückwunsch!

Einen letzten Tipp haben wir noch für dich: Klebe doch all deine gelernten Knoten in einen Bilderrahmen ohne Glas. Gestalte den Hintergrund schön und schreibe jeweils unter den Knoten, welcher es ist. So leicht hast du dein eigenes Knotenbrett gestaltet! Viel Spaß beim Ausprobieren.



# Urkunde

für

---

zur bestandenen Prüfung als  
Decksmatros\*in.



Mast- und Schotbruch

*Familienservice*

## KONTAKT

Hochschule Emden/Leer  
Familienservice  
Constantiaplatz 4, 26723 Emden

 [familienservice@hs-emden-leer.de](mailto:familienservice@hs-emden-leer.de)